



# کمپیوٹر سائنس (جماعت دہم)

## گورنمنٹ ہائی سکول چک نمبر A/50 لیاقت پور

ٹیسٹ سبق نمبر 6 ----- کل نمبر 40

### حصہ اول

12\*2=24

نوٹ: حصہ اول سے کوئی سے بارہ (12) سوال حل کریں۔ ہر جزو نمبر کا ہوگا

- سوال 2: مختصر سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- 1- گرافکس اور پیکسل کی تعریف کریں۔
- 2- گرافکس کے کتنے موڈز میں نام بتائیں۔
- 3- SCREEN سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھیں۔
- 4- ریڈولیشن گرافک موڈ میں کس طرح کے مونیٹر کی ضرورت ہوتی ہے؟
- 5- کوآرڈینیٹ سے کیا مراد ہے؟
- 6- DRAW سٹیٹمنٹ کو استعمال کرتے ہوئے مربع شکل کا پروگرام لکھیں۔
- سوال 3: مختصر سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- 1- DRAW سٹیٹمنٹ کا استعمال اور سینٹکس لکھیں۔
- 2- CIRCLE سٹیٹمنٹ کا فنکشن کیا ہے؟ نیز سینٹکس لکھیں۔
- 3- LINE ٹائٹلنگ سے کیا مراد ہے؟
- 4- COLOR سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کریں نیز پیلٹ کی تعریف کریں۔
- 5- مونیٹر کی سکریں کتنے پھولے رنگین مربعوں سے بنی ہے؟
- 6- بیسک لینگویج میں موجودہ سکریں موڈ کونسا ہوتا ہے؟
- سوال 4: مختصر سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
- 1- SCREEN 2 سٹیٹمنٹ کس لیے استعمال ہوتی ہے؟
- 2- سکریں موڈز 7، 8، 9 اور 10 کس لیے استعمال ہوتے ہیں؟
- 3- LINE سٹیٹمنٹ کا کیا کام ہے؟
- 4- PEST سٹیٹمنٹ میں "اور فلور" اور "ایگل فنکشن" کال کی ایرر کا میج کب آتا ہے؟
- 5- سکریں کوآرڈینیٹ کی پوزیشن کا تعین کیسے کیا جاتا ہے؟
- 6- IBM اور مونو کروم کیسا تھ سکریں کا کونسا موڈ استعمال ہوتا ہے؟

### حصہ دوم

8\*2=16

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

- سوال 5: COLOR سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔ کلر سٹیٹمنٹ سے کتنی کلر بیک گراؤنڈز میسر ہوتی ہیں؟
- سوال 6: LINE سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں نیز سکریں کے اوپر بائیں کونے میں مربع شکل کا ایک بکس بنائیں۔
- سوال 7: بیسک میں ڈیٹا ڈسپلے کرنے کے کتنے موڈز ہیں تفصیل سے بیان کریں۔

(Have A Nice Day) Rana Mohammad Saleem Raza

GBHS 50/A LIAQUAT PUR (RYK)